

# NEWSLETTER

## ● OBIETTIVI ●

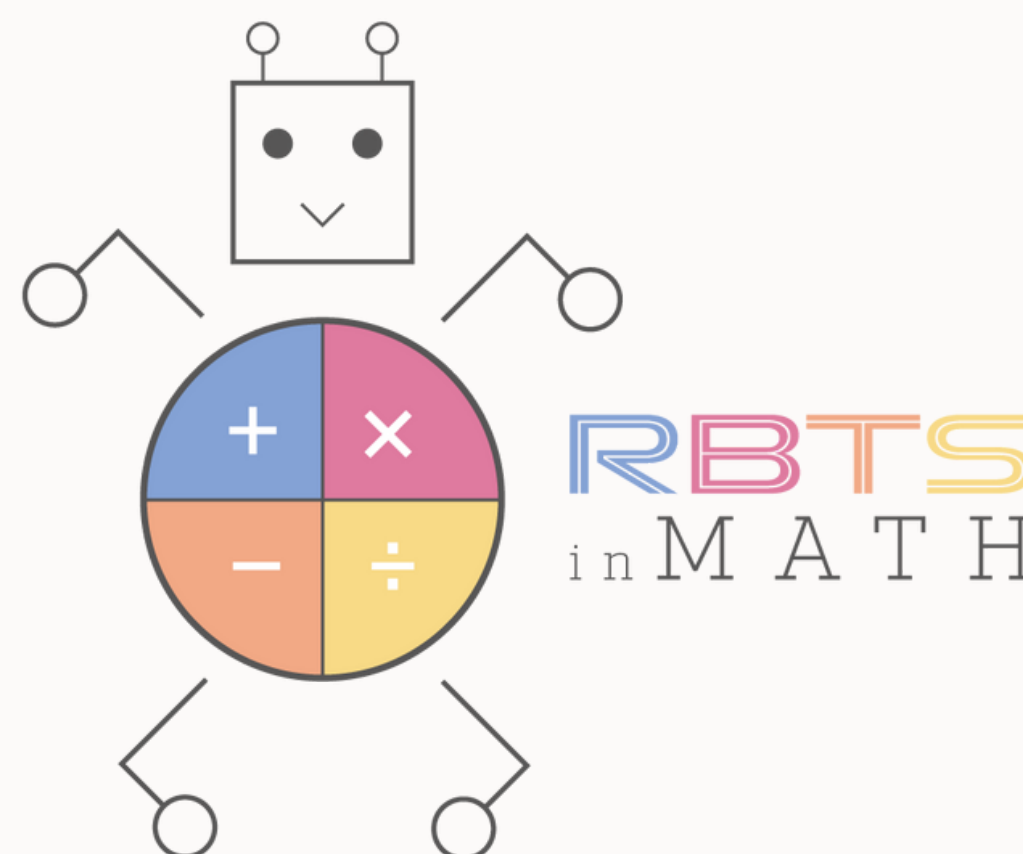
Lo scopo di questo progetto è quello di colmare le lacune di competenze degli studenti universitari, che poi diventeranno insegnanti sviluppando:

A. Curriculum modulare del corso per incoraggiare l'uso di applicazioni robotiche per l'apprendimento capovolto nell'insegnamento della matematica nella scuola primaria.

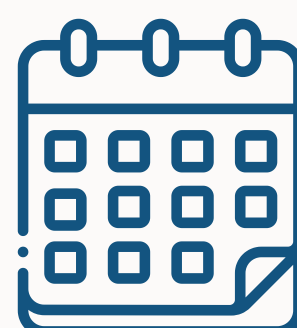
B. Videoteca virtuale con buone pratiche di robotica

C. Guida per gli insegnanti: Applicare la flipped classroom attraverso le pratiche di robotica nelle scuole primarie.

I



**RbtsInMath - Developing Mathematics Achievement through Using Robotics Applications in Flipped Learning**



1/11/2022 - 28/02/2025



- Insegnanti di scuola primaria
- Futuri insegnanti

**Follow us!**



[www.rbtsinmath.eu](http://www.rbtsinmath.eu)



[@RbtsInMath](https://www.facebook.com/RbtsInMath)



[@rbtsinmath](https://www.instagram.com/rbtsinmath)



**Funded by  
the European Union**

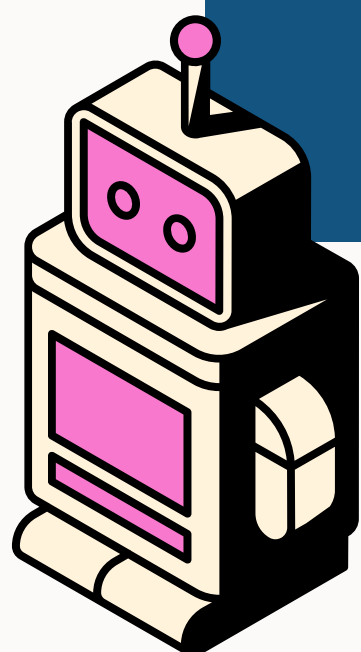
This project has been funded with support from the European Commission. This communication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.





# KICK OFF MEETING IN POLONIA

L'8 e il 9 dicembre 2022, presso la sede del SAN a Varsavia, si è svolto il primo incontro tra i partner del nuovo progetto RbtsInMath - Developing Mathematics Achievement through Using Robotics Applications in Flipped Learning. I partner provenienti da Polonia, Lettonia, Turchia, Romania e Italia hanno analizzato i presupposti di base del progetto e pianificato i singoli compiti per l'implementazione dei suoi risultati. Sono state discusse anche questioni amministrative e promozionali.

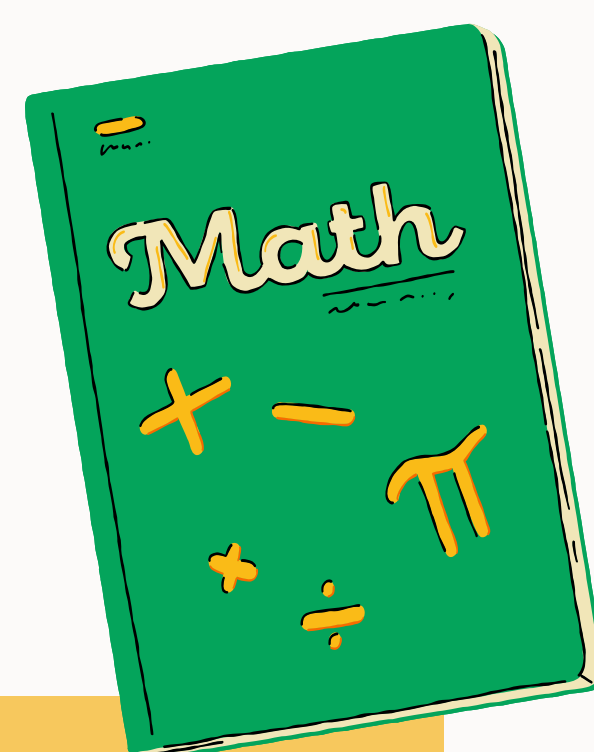






**COSA STIAMO  
FACENDO?**

## **WORK PACKAGE 2 - SVILUPPO DI UN CURRICULUM MODULARE CON APPLICAZIONI DI ROBOTICA PER LA FLIPPED CLASSROOM**



Questo WorkPackage mira a sviluppare un curriculum modulare per la flipped classroom per incoraggiare l'uso di applicazioni robotiche nell'insegnamento della matematica nella scuola primaria. L'obiettivo finale del progetto è migliorare le competenze didattiche dei futuri insegnanti, ridurre l'ansia degli studenti della scuola primaria nei confronti della matematica attraverso le applicazioni robotiche, rendere le lezioni di matematica popolari e garantire il loro successo in matematica. Il programma del corso modulare prevede di fornire ai futuri insegnanti un servizio curriculare che includa applicazioni di robotica e possa essere applicato nella flipped classroom. Pertanto, il programma del corso modulare contribuirà alla realizzazione dell'obiettivo del progetto, essendo implementato nelle facoltà di scienze dell'educazione e in altri programmi che forniscono istruzione supportati da Scuola di Robotica

### **Consorzio**